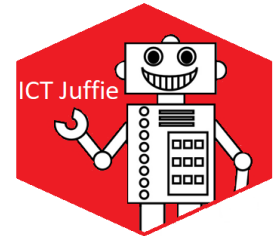


## Dash en Dot – Gevorderd

Lesduur: minimaal 45 minuten

Lesmaterialen: minimaal 1 Dash, Dash accessoires, app Blockly, app Xylo, eventueel Kapla of linialen, doos of bak en muziekstuk.



Voorkennis: De kinderen moeten al eerder hebben gewerkt met de Blockly app. Kunnen ze dit nog niet? Ga verder bij de les 'Dash en Dot Gemakkelijk'.

Extra: Bedenk met de kinderen 6 challenges die uitgevoerd moeten worden tijdens het rijden van de route. Schrijf deze op het bord en leg er een dobbelsteen bij. Denk aan: stukje achteruit rijden, rondje draaien in het parcours, pauze voor een zebraapad/stoplicht, enzovoort.



### Les 1 – Dash + Bulldozerbar

Laat de kinderen de grond vegen, zodat Dash over een schone en zand/grondvrije vloer kunt rijden.

Klik de Bulldozerbar aan Dash vast en leg de balletjes klaar. De uitdaging wordt om Dash een parcours of rondje te laten rijden zonder dat hij het balletje verliest. Dit vraagt precies programmeren en doorzettingsvermogen.

### Les 2 – Dash + Launcher

Laat de kinderen de grond vegen, zodat Dash over een schone en zand/grondvrije vloer kunt rijden. Klik de Launcher aan Dash vast en leg de balletjes klaar. Bedenk met de kinderen een leuke uitdaging. Ik zou sturen op een stukje rijden, hem laten stoppen op het juiste moment om vervolgens het balletje te werpen in een bak of doos. Gaat dit goed? Probeer het traject uit te bereiden met meerdere balletjes en dozen/bakken. Zo verleng je de programmatuur en moeilijkheid.



### Les 3 – Dash + Xylophone

Laat de kinderen de grond vegen, zodat Dash over een schone en zand/grondvrije vloer kunt rijden.

Klik de Xylophone aan Dash vast. Laat de kinderen de overeenkomsten zien tussen een muziekbalk en de muziekbalk in de app 'Xylo'.

Laat de kinderen eerst zelf ontdekken wat er gebeurt en hoe je programmeert in deze app. Vervolgens kun je de kinderen zelf een muziekstuk laten uitkiezen of kies zelf een liedje wat de kinderen al kennen van bijvoorbeeld de muziekles. Kunnen ze dit muziekstuk laten spelen door Dash en de Xylophone?